

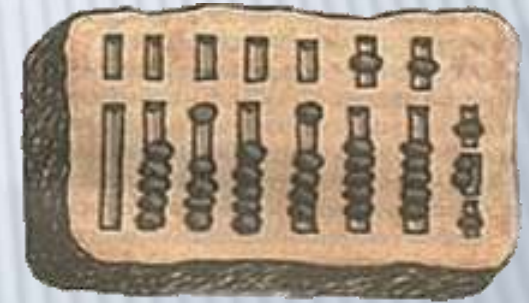
ИСТОРИЯ НА ПРЕСМЯТАЩИТЕ МАШИНИ

<http://it.souprovadia.info>

1. ПЪРВИТЕ ПРЕСМЯТАЩИ УСТРОЙСТВА

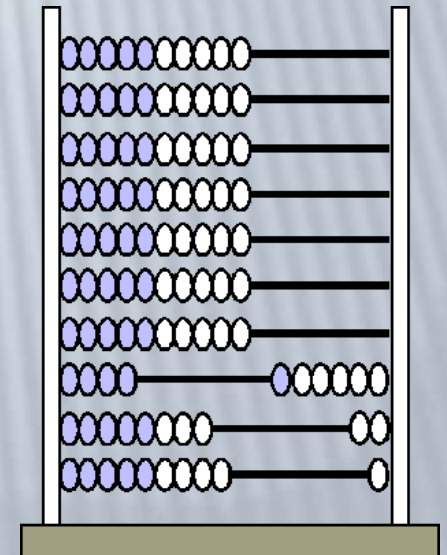
Абак

Дъска за смятане с издълбани канали, в които се поставят камъчета

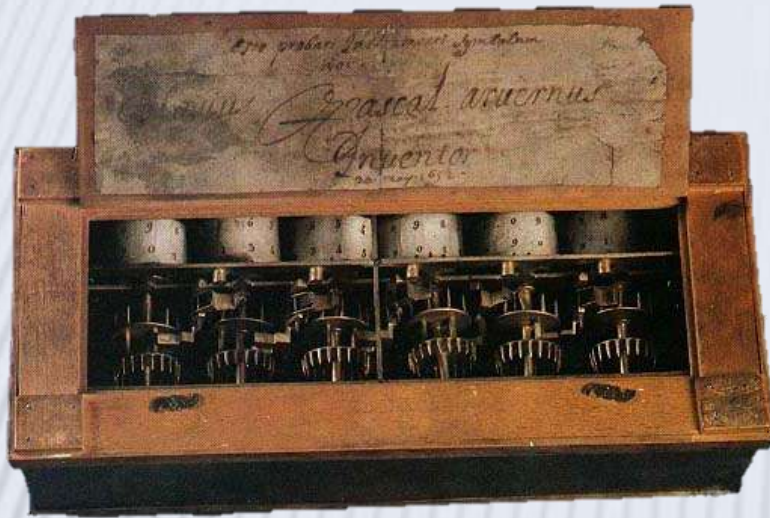


Сметало

Топки, движещи се по тел



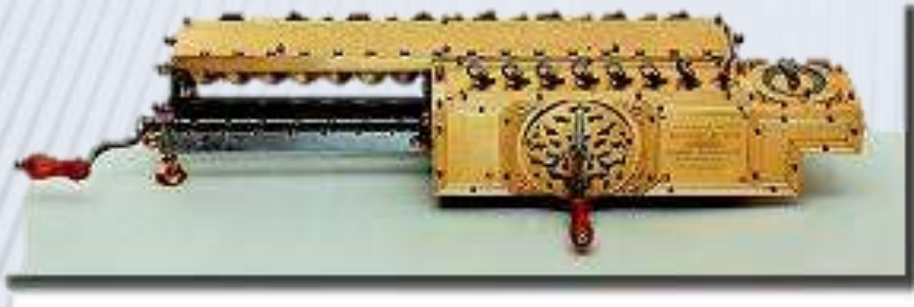
2. АРИТМОМЕТРИ



× Аритмометър на Блез Паскал (паскалин)

Предназначен за събиране на естествени числа по класическия начин цифра по цифра чрез ъглово завъртане на система от валове и зъбни колела

2. АРИТМОМЕТРИ



× Аритмометър на Готфрид Лайбниц

Подобрява машината на Паскал чрез подвижна част за задаване на множителя и създава механизъм за събиране с едно завъртане без събиране цифра по цифра.

Извършва събиране, изваждане, умножение, деление.

2. АРИТМОМЕТРИ



× Аритмометър на Чарлз Томас

Извършва четирите основни действия – събиране, изваждане, умножение, деление.

Организирано е фабричното му производство.

3. МАШИНИ С ПРОГРАМНО УПРАВЛЕНИЕ

- ✘ Устройства, които могат да изпълняват множество операции и са снабдени с механизъм за задаване на последователности от такива операции – програми
- ✘ Следват указанията на програмата и автоматично изпълняват предписаните операции
- ✘ Възможност за бърза и лесна смяна на програмата

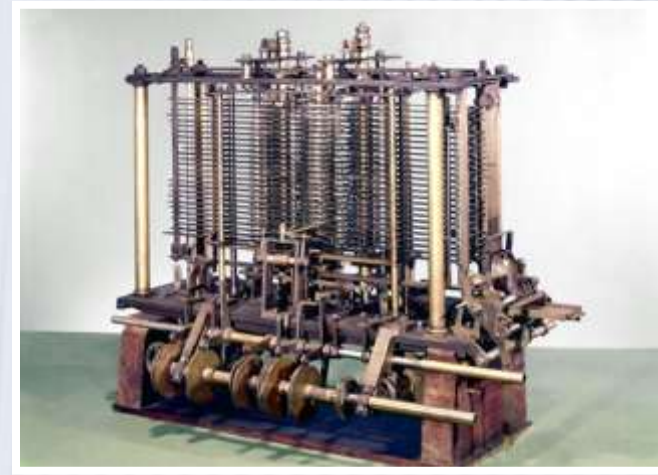
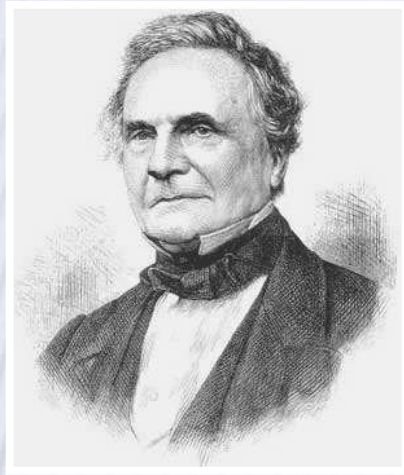
3. МАШИНИ С ПРОГРАМНО УПРАВЛЕНИЕ

Тъкачен стан на Жакард с програмно управление

Използват се картонени ленти, които се перфорират по определен начин и в зависимост от това се поставят в горно или долно положение групи от нишки



4. ПРЕСМЯТАЩА МАШИНА С ПРОГРАМНО УПРАВЛЕНИЕ



- × Чарлз Бабидж създава аналитична машина, която извършвала пресмятания по зададен алгоритъм и начални данни
- × Притежава склад, фабрика, управляващо устройство и периферно устройство

4. ПРЕСМЯТАЩА МАШИНА С ПРОГРАМНО УПРАВЛЕНИЕ



- × Графиня Ада Лъвлейс създава първите програми за работата на машината на Бабидж
- × Остава в историята като първия програмист

5. ДВОИЧНА БРОЙНА СИСТЕМА

- × Преминаване към двоична бройна система, олицетворяваща 2 състояния
- × Развива се науката, изразяваща законите на мисленето – логика
- × Създава се булевата алгебра от Джордж Бул на основата на две стойности – „истина“ и „неистина“